

Руководство пользователя системы «PWS (Product Web Services)»

Введение.....	4
Регистрация, выход и авторизация в системе.....	5
Регистрация в системе.....	5
Выход из системы	6
Авторизация в системе	7
Раздел Remote Config (Удалённая конфигурация).....	8
Просмотр списка параметра Remote Config (Удалённая конфигурация)	8
Создание параметра в Remote Config (Удалённая конфигурация)	9
Редактирование параметра Remote config (Удалённая конфигурация).....	10
Публикация и отмена изменений	10
Отмена изменений для отдельного параметра.....	11
Удаление параметра.....	11
Дублирование параметра	11
Раздел Настройки.....	12
Раздел Участники	12
Просмотр списка участников	12
Приглашение новых участников.....	13
Просмотр и изменение ролей	13
Удаление участника	14
Раздел Проекты.....	14
Создание проекта.....	15
Настройки проекта	16
Редактирование информации о проекте	16
Удаление проекта.....	17
Просмотр участников проекта.....	17
Добавление участников в проект.....	18
Просмотр списка групп	18
Создание группы.....	19
Настройка прав доступа группы	19
Управление участниками группы	20
Раздел сервисные аккаунты.....	22
Создание сервисного аккаунта	22
Использование ключа в запросах.....	23
Открытие Терминала на Windows.....	23
Открытие терминала на macOS	23

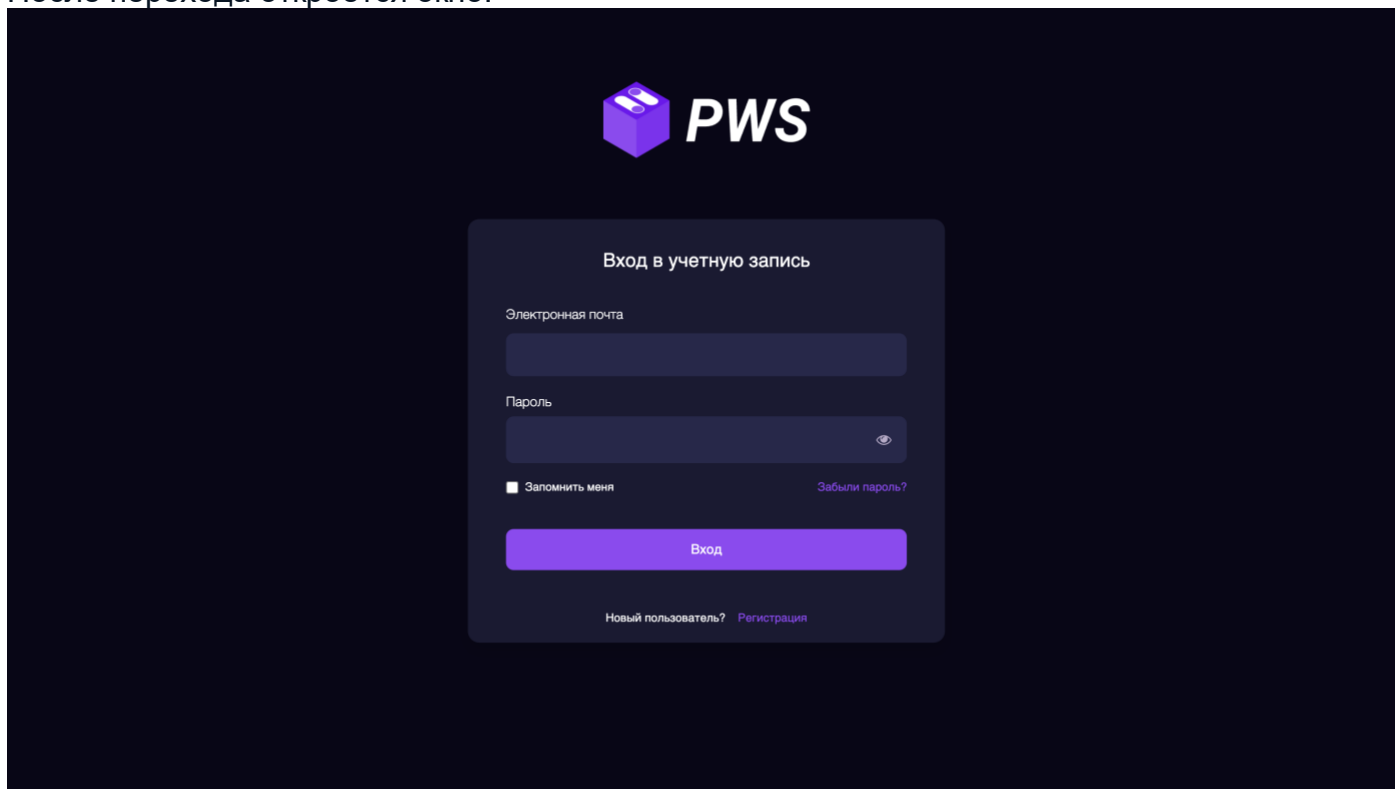
Ротация ключей.....	24
Публичный REST API.....	24
Информация о POST /v1/configs	25
Настройка MCP	25
Разделы с будущим функционалом	26
Раздел Лицензии.....	27
Просмотр информации о текущей лицензии	27
Обновление лицензии.....	28

PWS (Product Web Services) — платформа, соединяющая разработку и управление цифровыми продуктами в единой экосистеме. Главный принцип — разделение процессов управления продуктом и релизов. Платформа позволяет изменять логику, проводить эксперименты без необходимости выпускать новую версию приложения.

Регистрация, выход и авторизация в системе

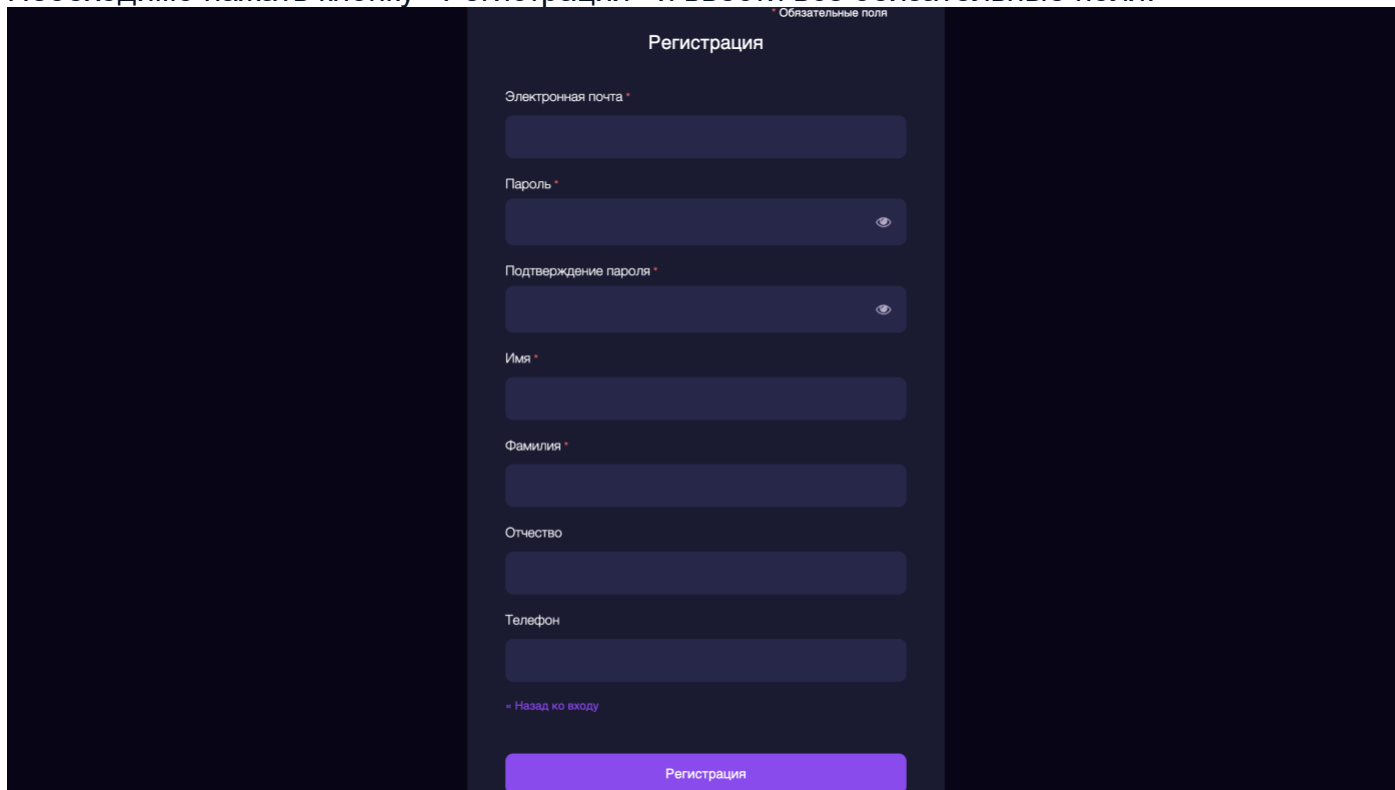
Регистрация в системе

Для авторизации в системе необходимо перейти на Демо стенд.
После перехода откроется окно:



The screenshot shows the login interface for a system named PWS. At the top center is the PWS logo, which consists of a blue cube icon with a white 'P' and the letters 'PWS' in a bold, sans-serif font. Below the logo is a white rectangular box with a dark border. Inside this box, the title 'Вход в учетную запись' (Login to account) is centered. Below the title are two input fields: 'Электронная почта' (Email) and 'Пароль' (Password). The password field has a small eye icon to its right. Below the password field is a checkbox labeled 'Запомнить меня' (Remember me) and a link 'Забыли пароль?' (Forgot password?). At the bottom of the box is a large blue button labeled 'Вход' (Login). Below the button are two links: 'Новый пользователь?' (New user?) and 'Регистрация' (Registration).

Необходимо нажать кнопку «Регистрация» и ввести все обязательные поля:

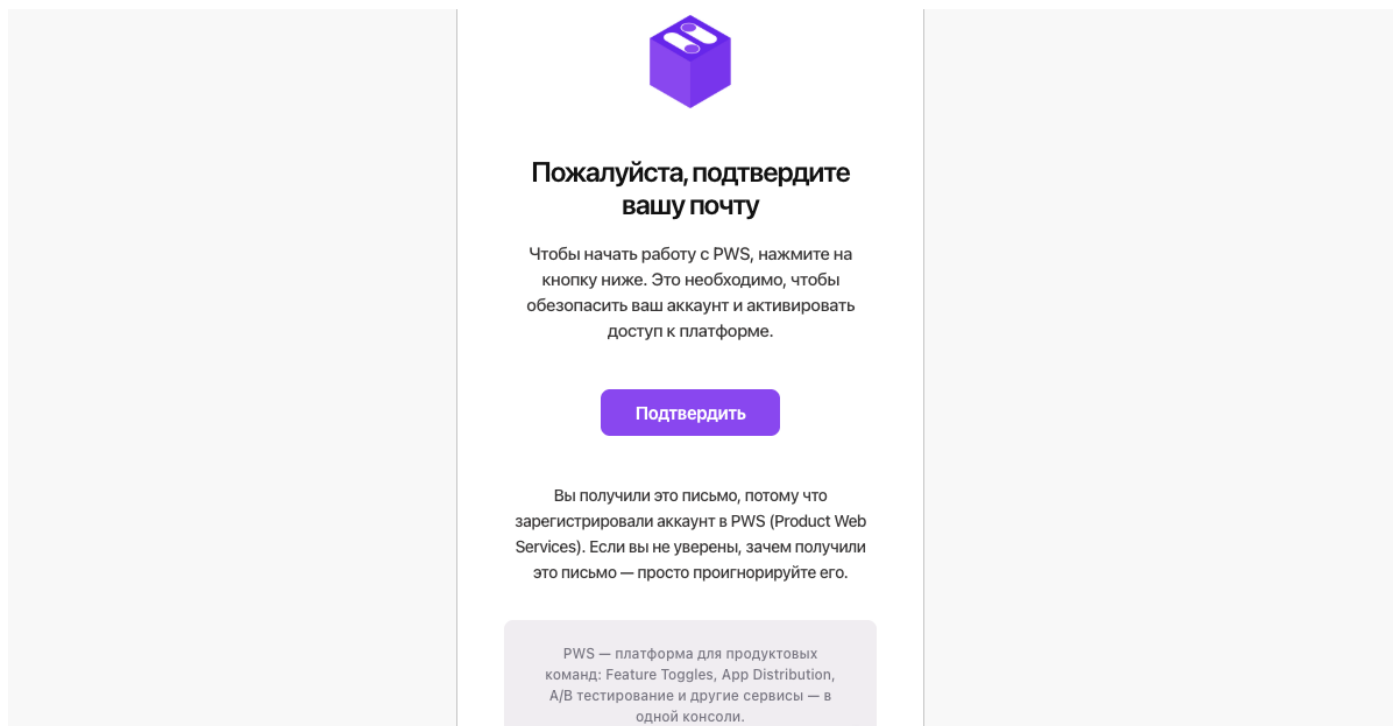


The screenshot shows the registration interface for the PWS system. At the top center is the title 'Регистрация' (Registration). Below the title are several input fields, each with a red asterisk indicating it is a required field. The fields are: 'Электронная почта *' (Email *), 'Пароль *' (Password *), 'Подтверждение пароля *' (Confirm password *), 'Имя *' (Name *), 'Фамилия *' (Surname *), 'Отчество' (Patronymic), and 'Телефон' (Phone). Below the phone field is a link '- Назад ко входу' (- Back to login). At the bottom of the form is a large blue button labeled 'Регистрация' (Registration).

- Электронная почта

- Пароль
- Имя
- Фамилия

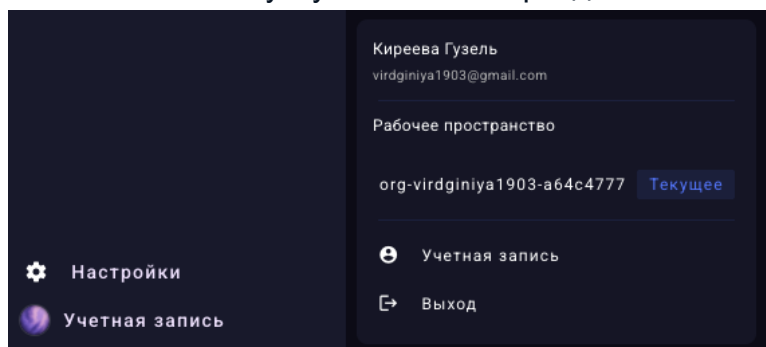
Далее необходимо подтвердить электронную почту - нажать кнопку «Подтвердить» в письме.



Регистрация дает доступ к платформе с ролью «Участник», без доступа к проектам. Доступ к проектам должен выдать «Администратор» или «Владелец системы».

Выход из системы

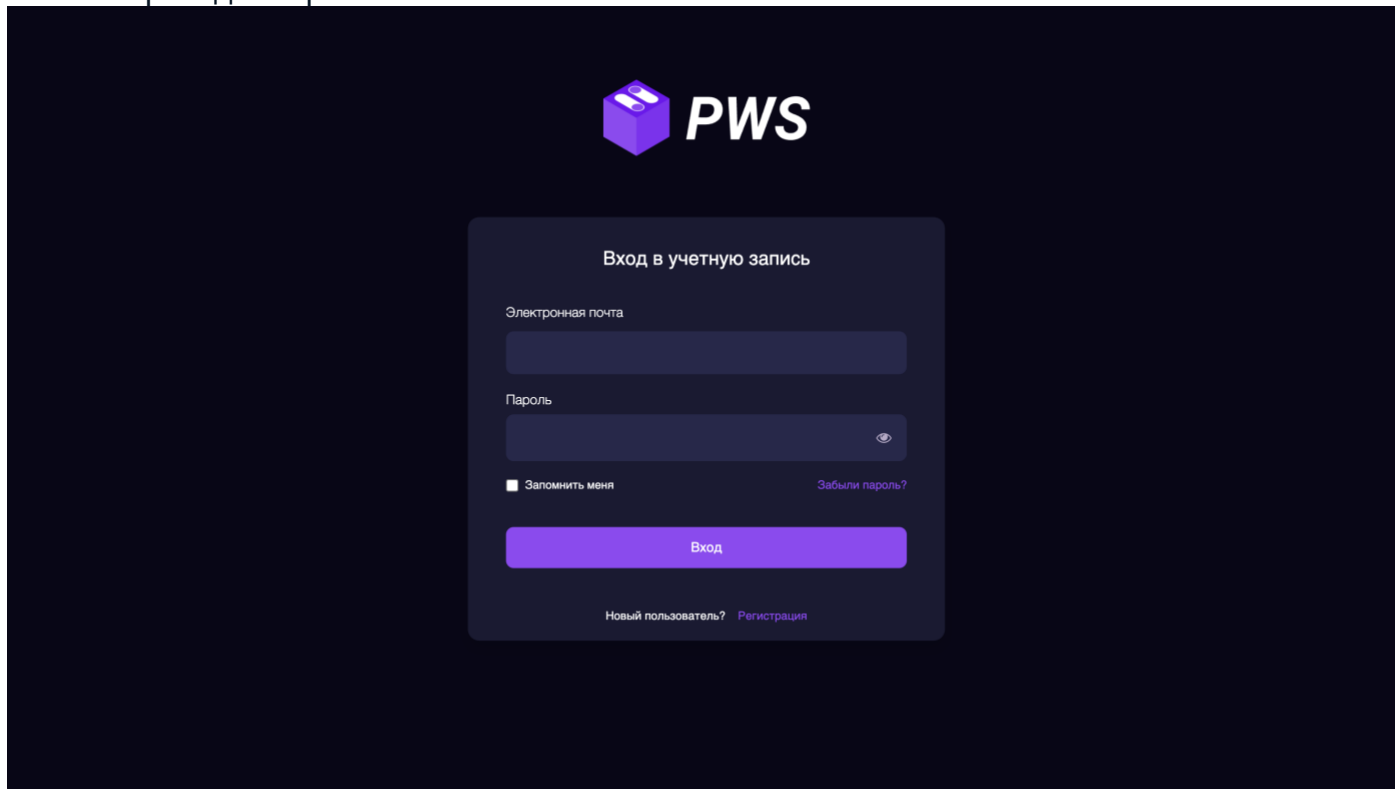
1. В левом нижнем углу кликните на раздел «Учетная запись».



2. В открывшемся меню выберите пункт «Выход».
3. Дождитесь завершения процесса — вы будете разлогинены из системы.

Авторизация в системе

Для авторизации в системе необходимо перейти на Демо стенд.
После перехода откроется окно:



Необходимо ввести логин и пароль.

После ввода необходимо нажать на кнопку «Вход».

Раздел Remote Config (Удалённая конфигурация)

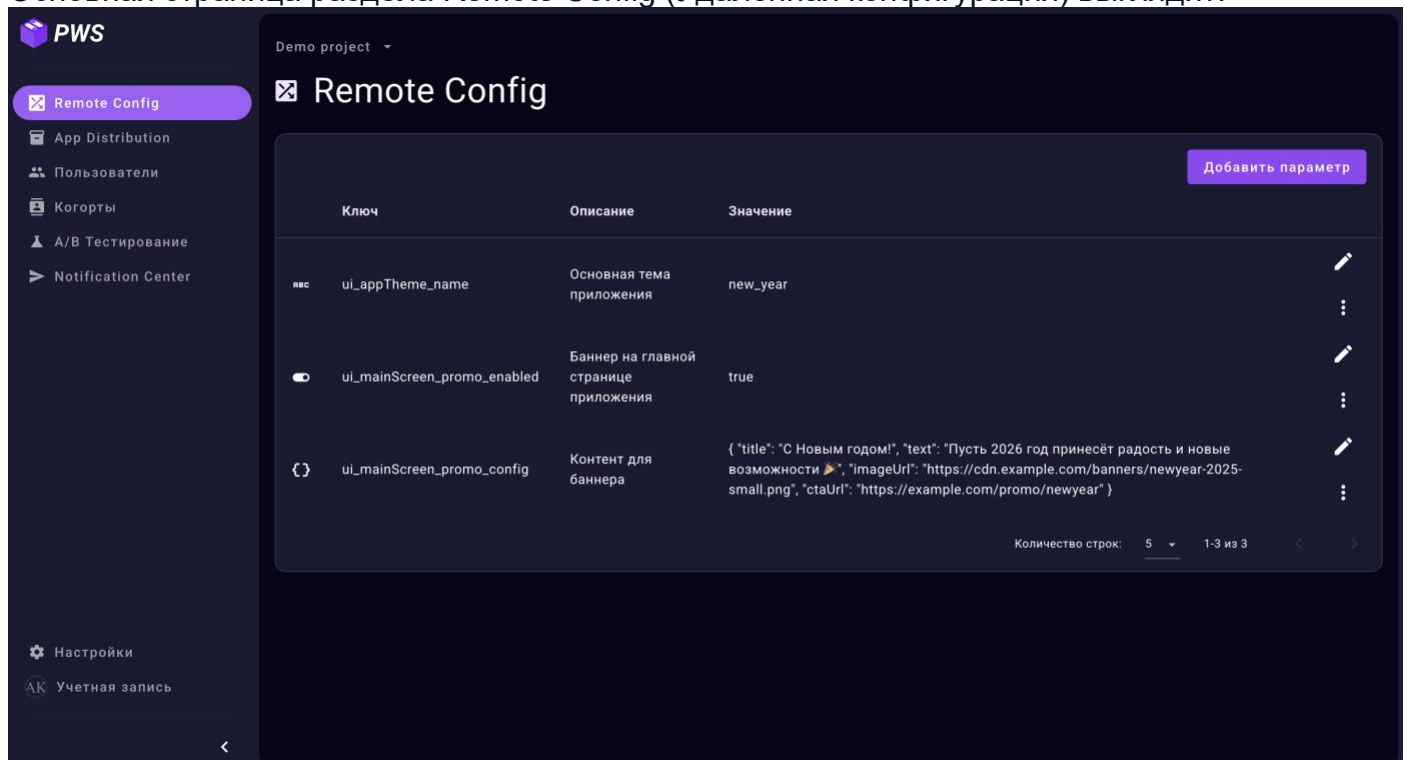
Предназначен для гибкого управления параметрами и функциональностью приложения без необходимости выпуска новых версий. В разделе предусмотрены следующие возможности:

- Просмотр списка всех созданных конфигурационных параметров;
- Просмотр детальной информации о каждом параметре (тип, ключ, значение, описание);
- Создание новых параметров;
- Редактирование значений и описаний существующих параметров;
- Публикация и отмена изменений параметров;
- Удаление параметров;
- Дублирование (копирование) параметров.

Просмотр списка параметра Remote Config (Удалённая конфигурация)

Перейдите в раздел. В боковом меню выберите пункт Remote Config (Удалённая конфигурация).

Основная страница раздела Remote Config (Удалённая конфигурация) выглядит:

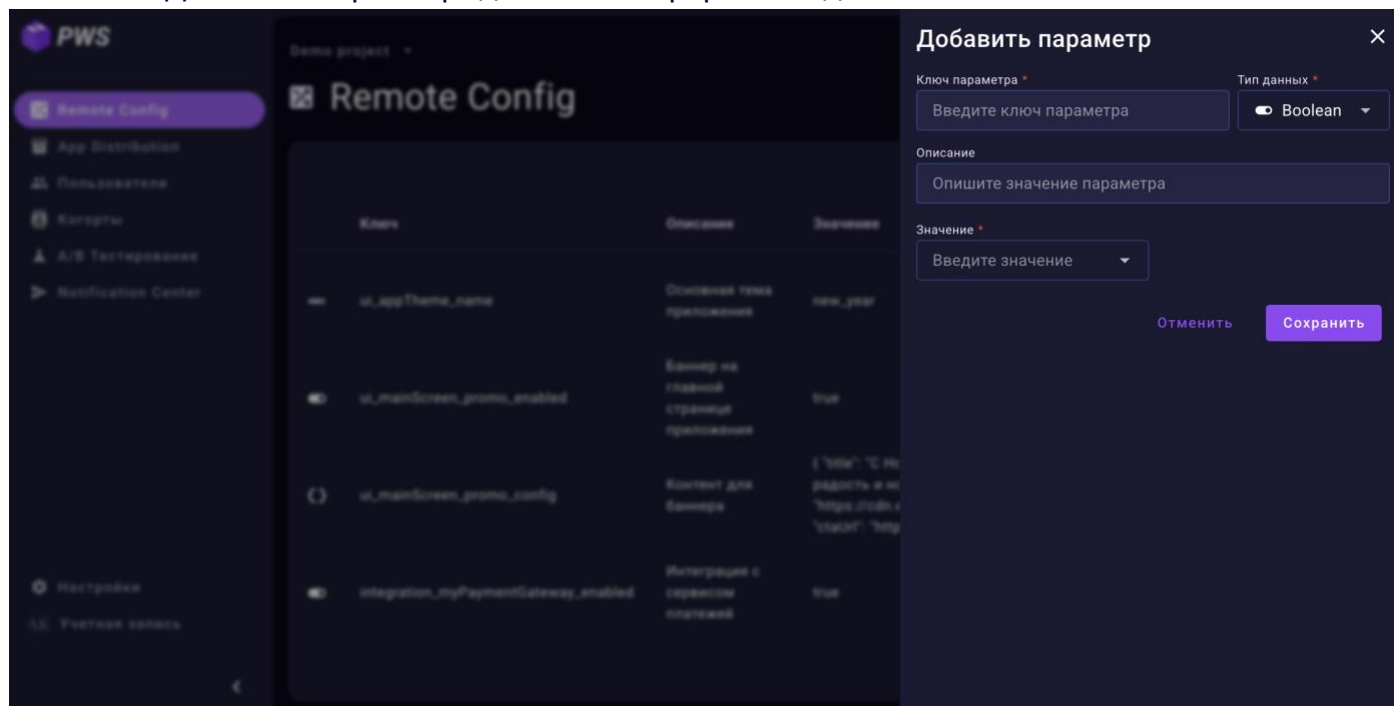


Ключ	Описание	Значение
ui_appTheme_name	Основная тема приложения	new_year
ui_mainScreen_promo_enabled	Баннер на главной странице приложения	true
ui_mainScreen_promo_config	Контент для баннера	{ "title": "С Новым годом!", "text": "Пусть 2026 год принесёт радость и новые возможности 🎉", "imageUrl": "https://cdn.example.com/banners/newyear-2025-small.png", "ctaUrl": "https://example.com/promo/newyear" }

У пользователя есть возможность посмотреть весь список параметров Remote Config (Удалённая конфигурация) при наличии доступа.

Создание параметра в Remote Config (Удалённая конфигурация)

1. Перейдите в раздел. В боковом меню выберите пункт Remote Config (Удалённая конфигурация).
2. Нажмите "Добавить параметр" для вызова формы создания



3. Введите уникальный ключ параметра. Этот ключ будет использоваться для обращения к параметру в вашем коде, через API и в различных интеграциях. После сохранения изменить ключ будет невозможно.

Требования к ключу:

- Допустимы латинские буквы (A–Z, a–z), цифры (0–9), дефис (-), нижнее подчеркивание (_), точка (.).
- Длина — от 5 до 100 символов.

4. Выберите тип данных. Тип данных определяет, какого рода значение будет хранить параметр. После сохранения изменить тип данных будет невозможно.

- Boolean: Логическое значение (true или false).
- Number: Числовое значение (целое или дробное, например, 100, 3.14, -50).
- String: Текстовая строка (например, URL, заголовок, сообщение, email).
- JSON: Структурированные данные в формате JSON (объект или массив, например, { "zone": "RU", "enabled": true }).

5. Заполните описание. Краткое и понятное описание поможет вашей команде (и вам в будущем) быстро понять назначение и контекст использования этого параметра.

6. Укажите значение параметра.


- Для типа Boolean выберите true или false из выпадающего списка.
- Для типов Number, String и JSON введите значение вручную в соответствующее поле.
- Для JSON встроена валидация.

7. Нажмите "Сохранить". После сохранения новый параметр появится в общей таблице параметров вашего проекта.

Редактирование параметра Remote config (Удалённая конфигурация).

Вы можете изменить описание и значение существующего параметра. Ключ и тип данных параметра изменить нельзя.

1. Найдите нужный параметр в таблице.

2. Нажмите на иконку карандаша  (Редактировать) справа от строки параметра.

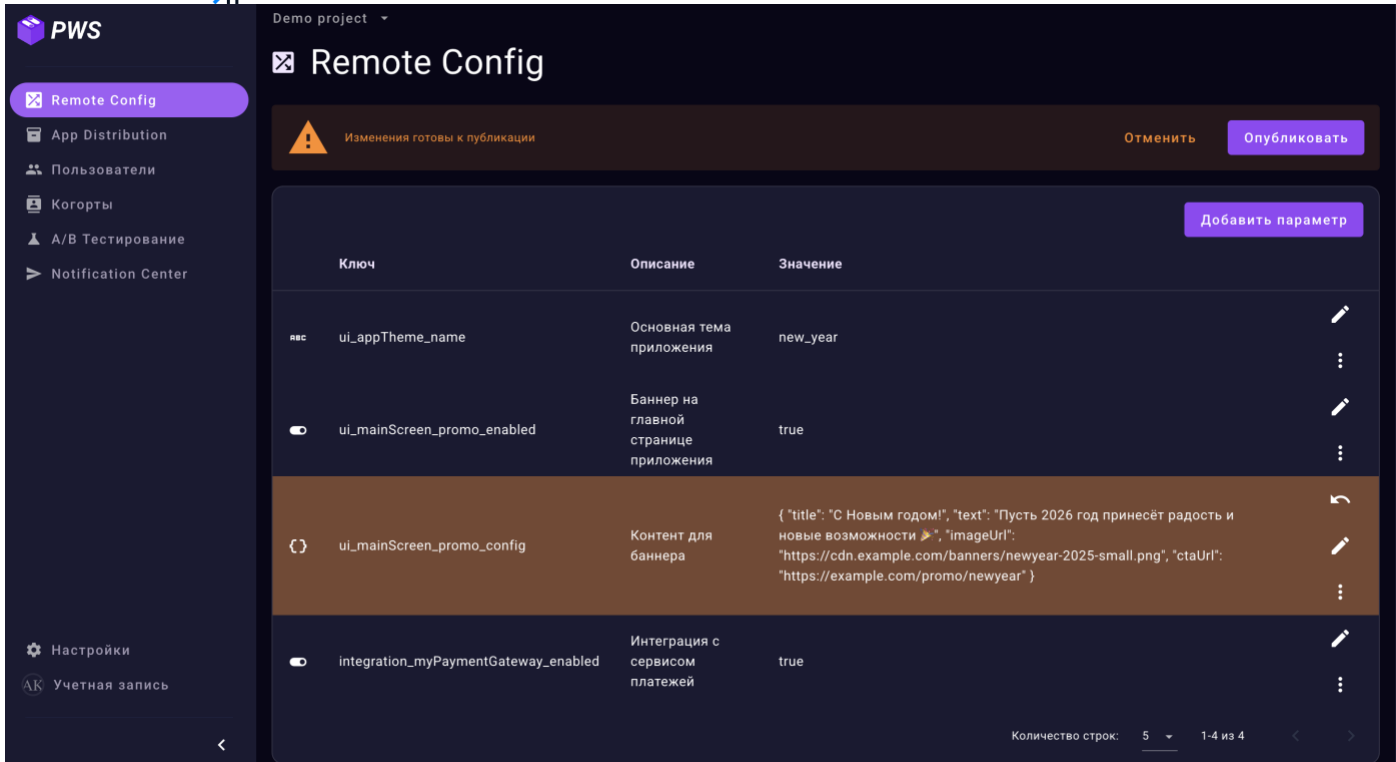
- Внесите изменения в открывшейся форме:
- Описание: Уточните или дополните информацию о назначении параметра.
- Значение: Обновите текущее значение параметра. Тип данных при этом останется неизменным.

3. Нажмите "Сохранить" для подтверждения изменений.

Публикация и отмена изменений


Когда есть неопубликованные правки значений (черновики), в верхней части страницы Remote Config (Удалённая конфигурация) появляется информационный баннер «Изменения готовы к публикации». Этот баннер предоставляет два глобальных действия:

1. "Опубликовать": Нажмите эту кнопку, чтобы одновременно применить все накопленные изменения значений в черновиках. После этого они станут доступны для ваших приложений через API.
2. "Отменить": Нажмите эту кнопку, если вы хотите отменить все неопубликованные изменения значений во всех параметрах и вернуться к последней опубликованной версии конфигурации. Это действие затрагивает все черновики.




Отмена изменений для отдельного параметра

Помимо глобальной отмены, вы можете отменить изменения значения для конкретного параметра, не затрагивая другие черновики.

1. Найдите нужный параметр с неопубликованными изменениями.
2. Нажмите на иконку  (Отменить изменение) для этого параметра.

Неопубликованные правки конкретного параметра отменятся, и он вернется к своему последнему опубликованному состоянию. Остальные черновики останутся без изменений.

Удаление параметра

1. Для каждого параметра в таблице доступно контекстное меню. Чтобы его открыть, нажмите на иконку с тремя точками  (Дополнительные действия) в правой части строки параметра.
2. В контекстном меню выберите пункт "Удалить".
3. Откроется диалоговое окно подтверждения. Внимательно проверьте имя параметра, который вы собираетесь удалить.
4. Нажмите кнопку "Удалить" для окончательного подтверждения.

Дублирование параметра

Дублирование позволяет быстро создать новый параметр на основе существующего.

1. В контекстном меню выберите пункт "Дублировать".


- В форме создания отредактируйте:
- Ключ: Укажите новый, уникальный ключ для копии параметра.
- При необходимости измените тип данных, значение и описание для нового параметра.

2. Нажмите "Сохранить". Новая копия параметра появится в общем списке.

Раздел Настройки

Предназначен для управления основными параметрами пространства. В данном разделе вы можете:

- просматривать основные данные пространства;
- управлять списком проектов и их параметрами;
- приглашать и удалять участников, а также настраивать их роли и права доступа.

Для перехода в раздел - нажмите «Настройки»  в левом меню. Во вкладке «Основные» отображается информация о Владельце и пространстве.

Раздел Участники

Предназначен для управления пользователями рабочего пространства и их доступом к платформе. В разделе предусмотрены следующие возможности:

- Просмотр списка всех участников пространства с их ролями и информацией о последнем входе;
- Приглашение новых участников по email;
- Назначение и изменение ролей пользователей (например, пользователь, администратор);
- Удаление пользователей из пространства для полного ограничения доступа.

Просмотр списка участников

Для доступа к списку всех участников пространства:

1. Перейдите в раздел Настройки в левой боковой панели
2. Откройте вкладку Участники

В таблице участников отображается следующая информация:

- Имя — имя и фамилия участника
- Email — адрес электронной почты, привязанный к учетной записи
- Роли — назначенные роли в пространстве (например, workspace-user, workspace-admin)
- Последний вход — дата и время последней авторизации в системе

Имя	Email	Роли	Последний вход
Карлсон Афоня	@yandex.co...	workspace-user, workspace-admin, workspace-owner	20 августа 2025 г. в 09:49
Иванов Иван	@ch.ru	workspace-user	18 августа 2025 г. в 16:50
Тест Дмитрий	@com	workspace-admin	18 августа 2025 г. в 11:57

Приглашение новых участников

Чтобы добавить новых пользователей в пространство:

1. На вкладке Участники нажмите кнопку Пригласить участников в правом верхнем углу
2. В открывшемся окне введите email-адреса новых пользователей, разделяя их пробелами
3. Нажмите кнопку Отправить


После отправки приглашения:

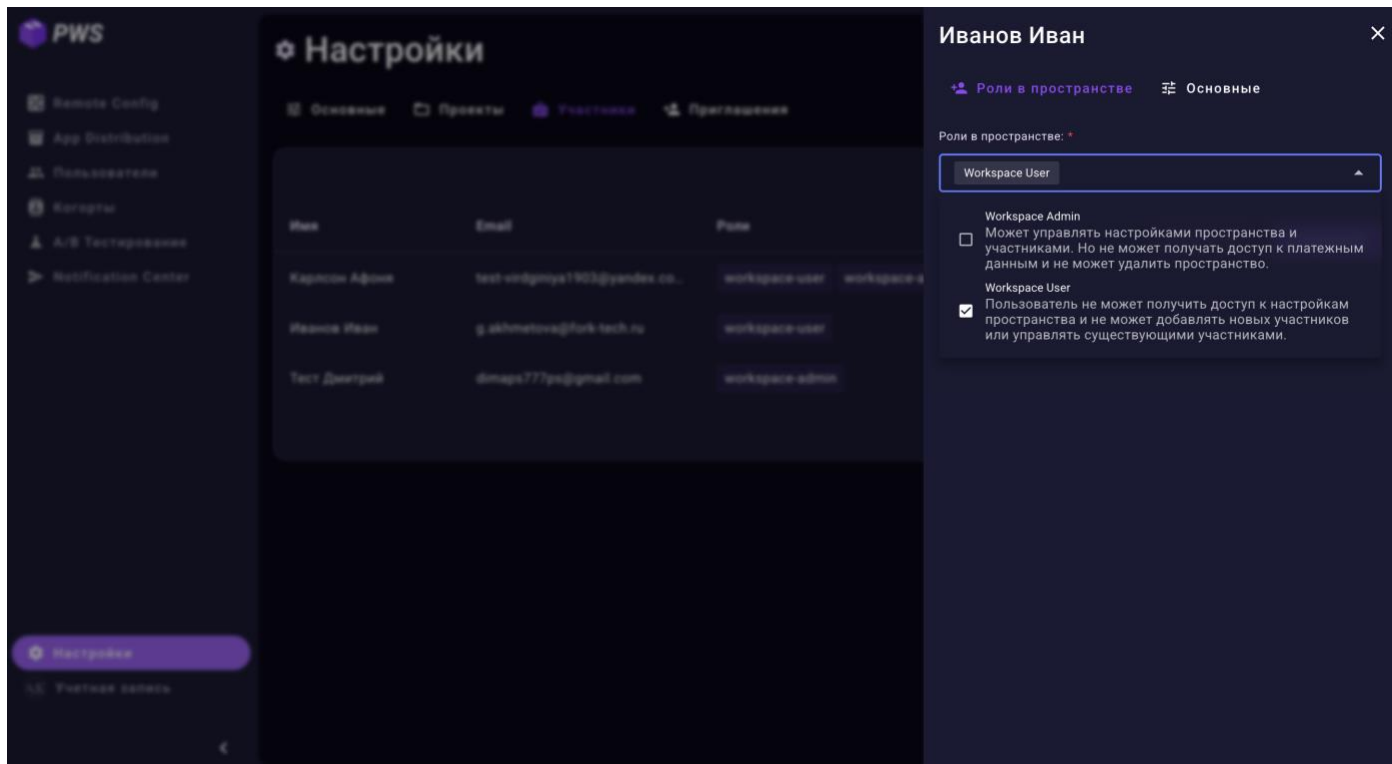
- На указанные адреса будут отправлены письма со ссылкой для подтверждения
- Пользователи должны перейти по ссылке в письме и подтвердить приглашение
- Доступ к системе будет предоставлен только после подтверждения приглашения

Просмотр и изменение ролей

Каждому новому участнику пространства назначается автоматически роль Workspace User.


Для изменения уровня доступа:

1. В списке участников найдите нужного пользователя
2. Нажмите на иконку редактирования  справа от его имени
3. В открывшемся боковом меню перейдите на вкладку Роли в пространстве



Удаление участника

Если сотрудник больше не нуждается в доступе к системе, его можно полностью удалить:

1. Найдите участника в списке
2. Нажмите на иконку редактирования  справа от его имени
3. В открывшемся боковом меню нажмите кнопку Удалить участника
4. Подтвердите действие в диалоговом окне. После удаления пользователь больше не сможет войти в систему и потеряет доступ ко всем проектам.

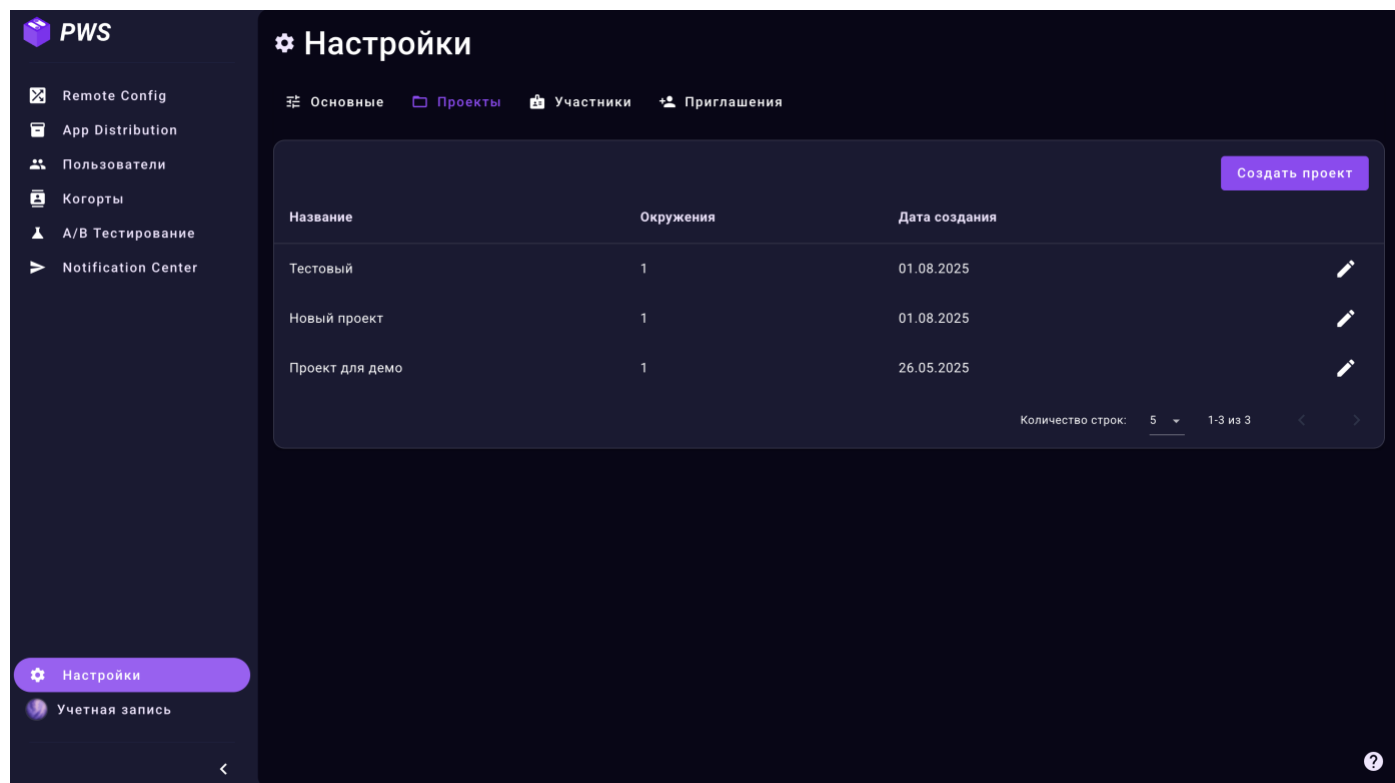
Раздел Проекты

Предназначен для создания, организации и управления проектами. Здесь вы можете:

- просматривать список проектов;

- создавать и настраивать отдельные проекты;
- удалять проект, в котором являетесь Владелец (создателем проекта);
- централизованно управлять доступами, назначать участников и распределять права доступа через группы.

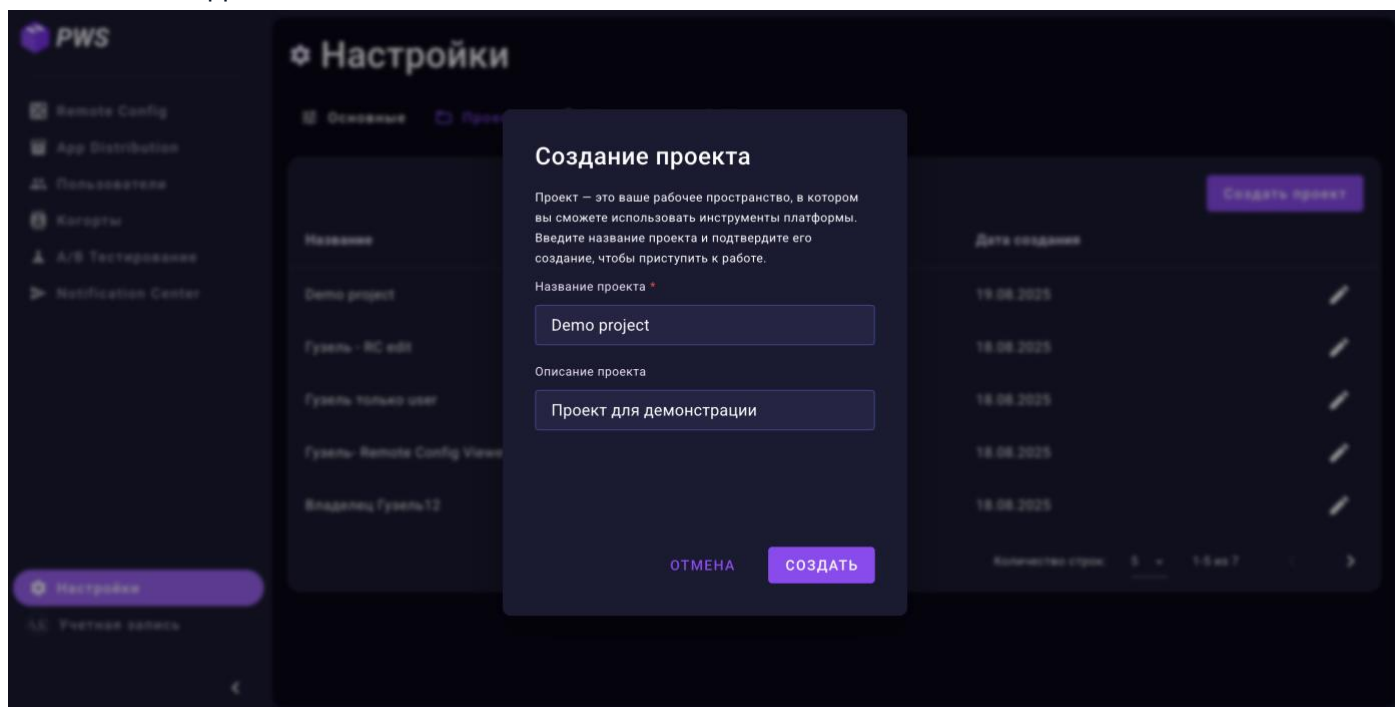
Для перехода в раздел - нажмите «Настройки», вкладка «Проекты». Основная страница раздела Проекты выглядит:




Создание проекта

1. В боковой панели навигации выберите Настройки → Проекты
2. Нажмите кнопку Создать проект в верхнем правом углу
3. В открывшемся модальном окне:
4. Введите название проекта — используйте краткое, но информативное название, которое отражает суть продукта или команды
5. Добавьте описание проекта (опционально) — укажите назначение проекта, основные компоненты или другую ключевую информацию

6. Нажмите Создать

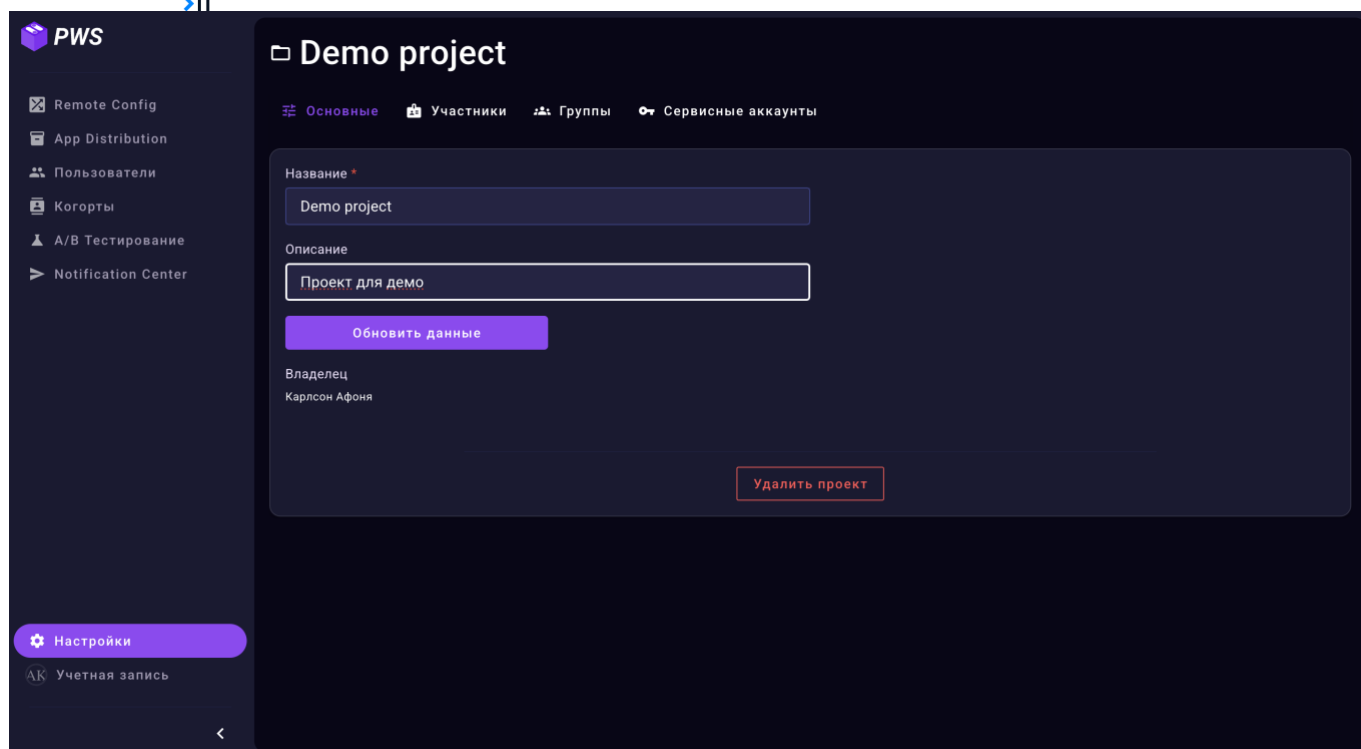


Настройки проекта

1. В боковой панели навигации выберите Настройки → Проекты
2. Найдите нужный проект в списке
3. Нажмите на кнопку редактирования  напротив названия проекта

Редактирование информации о проекте

На вкладке Основные вы можете управлять базовой информацией о проекте:



Для изменения информации о проекте:

1. Измените значения в полях:
2. Название проекта — отображаемое имя вашего проекта
3. Описание — дополнительная информация о проекте, его назначении и особенностях
4. Нажмите Сохранить изменения

Удаление проекта

Для удаления проекта:

1. В разделе Основные нажмите Удалить проект
2. В диалоговом окне подтверждения введите полное название проекта
3. Нажмите Удалить

Удалить проект может только его владелец.

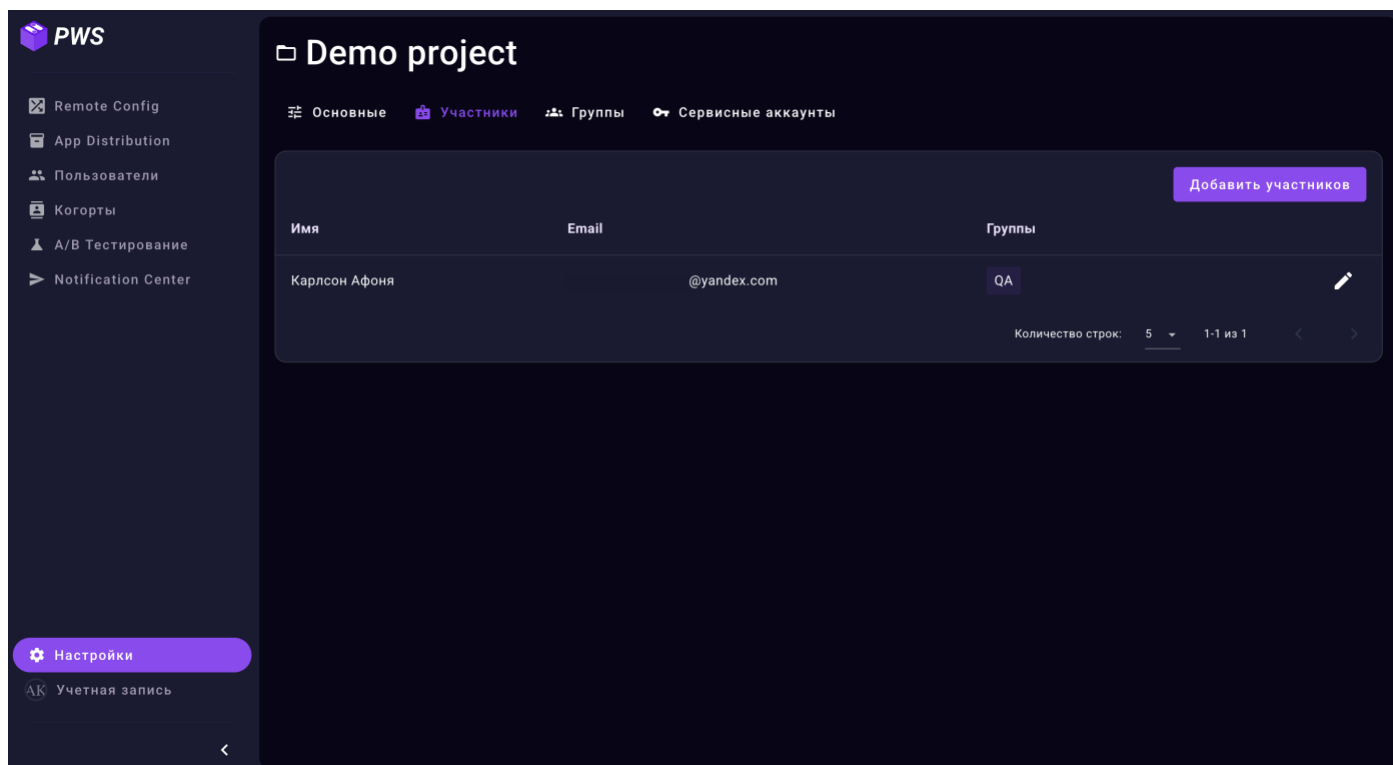
Просмотр участников проекта

Вкладка «Участники» в настройках проекта предоставляет централизованное управление всеми пользователями с доступом к проекту.

Здесь отображаются все пользователи проекта с информацией:

- Имя и email пользователя

- Групп проекта, в которых состоит пользователь

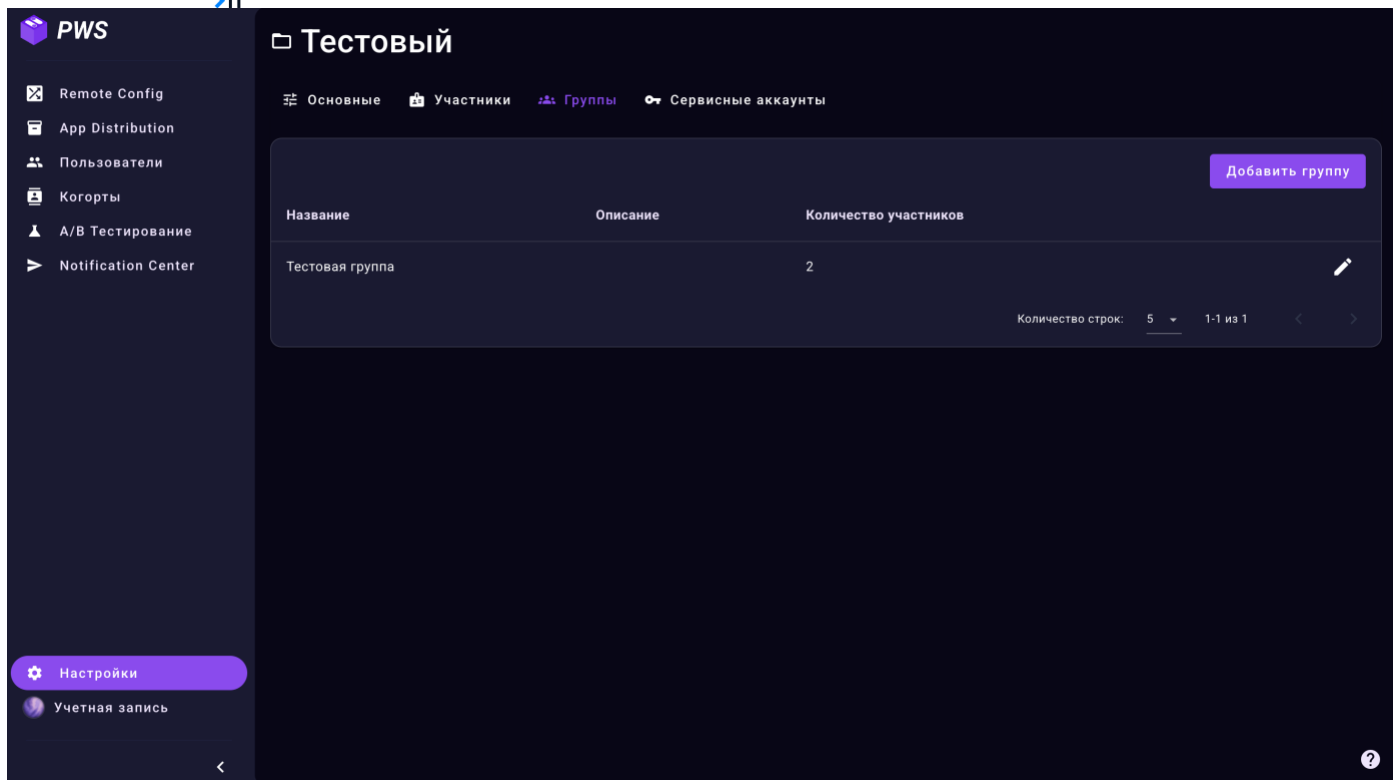


Добавление участников в проект

1. На вкладке Участники нажмите Добавить участников
2. В открывшемся окне: Выберите пользователей для добавления (до 10 одновременно)
3. Укажите группы, в которые будут включены эти пользователи (до 5 групп)
4. Нажмите Добавить

Просмотр списка групп

В платформе используется ролевая модель доступа на основе групп проекта. Список групп выглядит так:



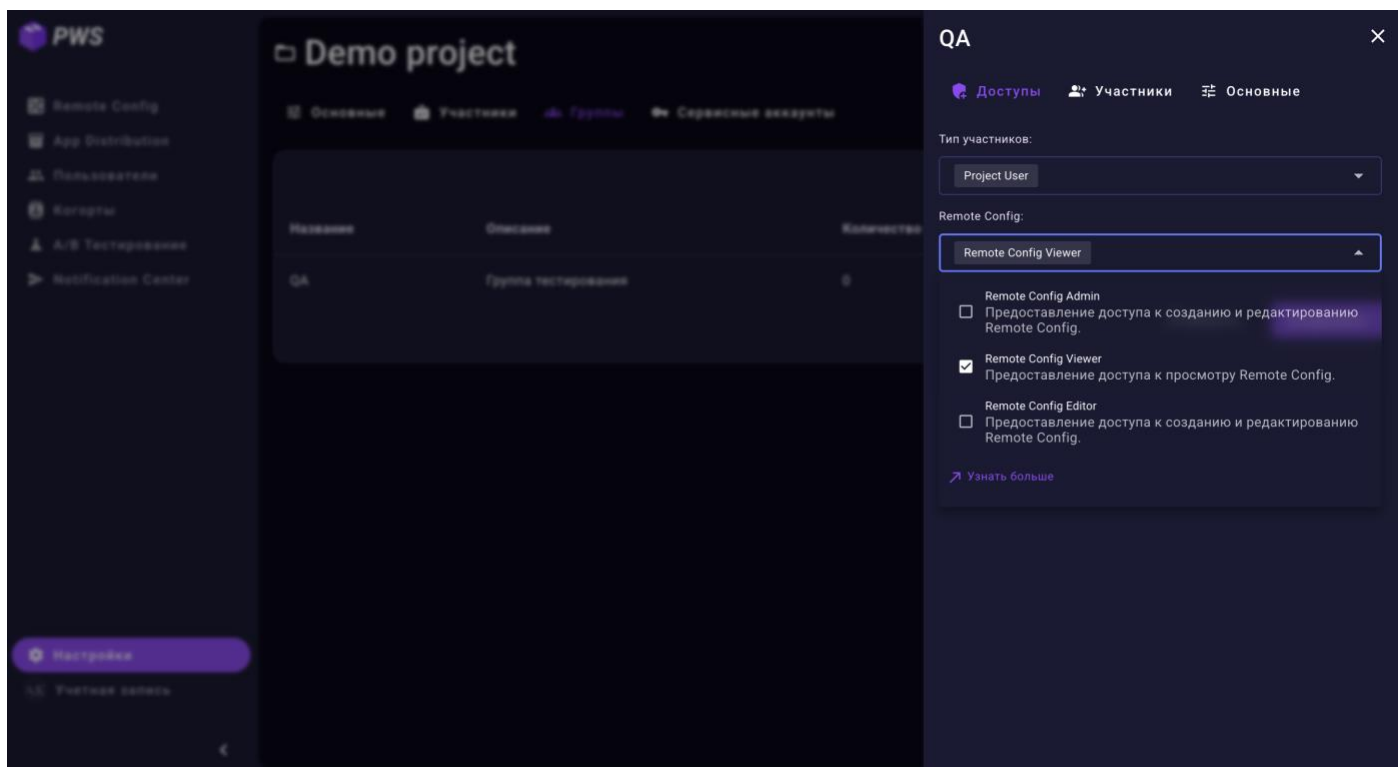
Создание группы

1. Перейдите на вкладку Группы в настройках проекта
2. Нажмите кнопку Добавить группу в правом верхнем углу
3. Заполните форму создания:
4. Название группы — краткое и информативное имя (например, "Разработчики", "QA-команда")
5. Описание — подробное пояснение о назначении группы и её правах
6. Нажмите Создать

Настройка прав доступа группы

После создания группы настройте её права доступа:

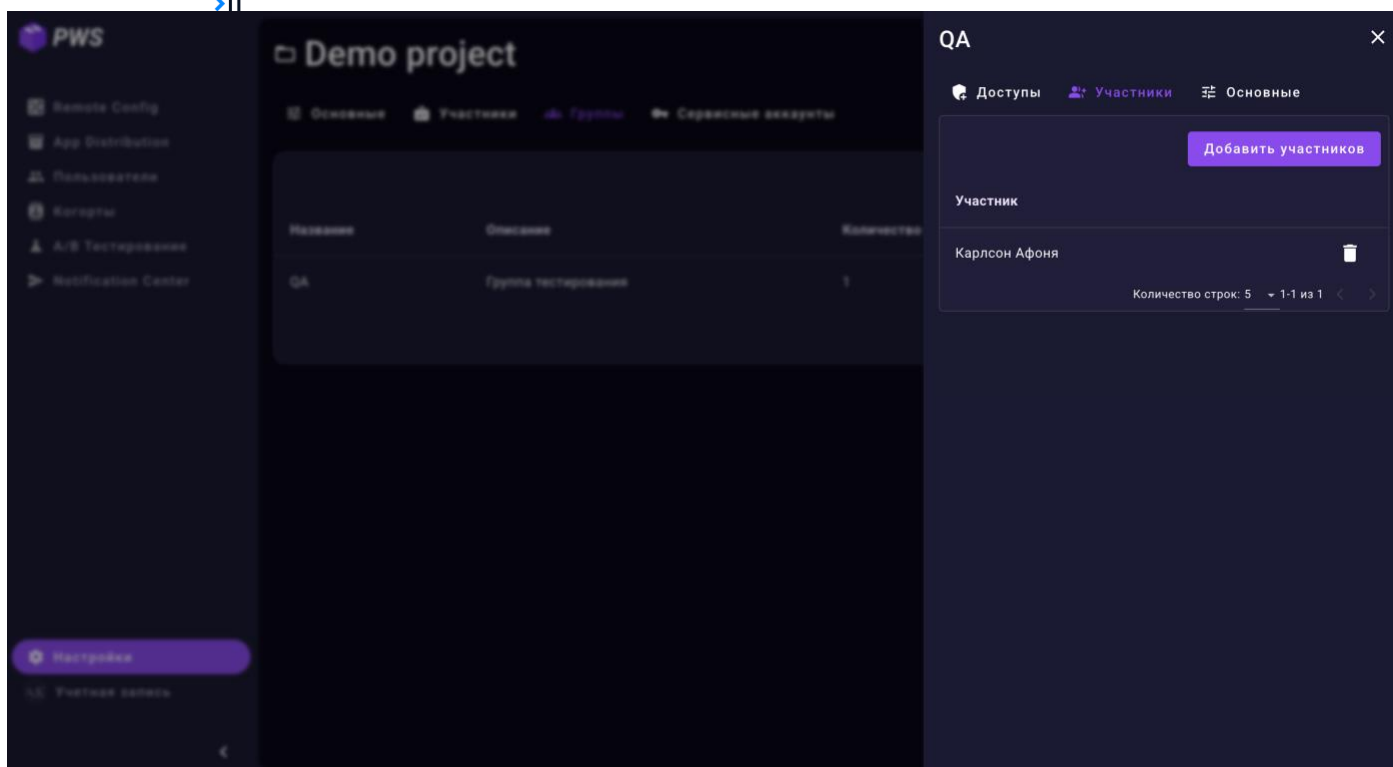
1. Выберите группу в списке и нажмите на иконку редактирования
2. Перейдите на вкладку Доступы
3. Настройте уровни прав доступа для различных категорий:
 - Тип участника проекта — определяет базовый уровень доступа
 - Права в инструментах — специфические роли для каждого инструмента
4. Нажмите Сохранить для применения изменений




Управление участниками группы

Вы можете добавлять участников в группу и удалять их из неё.
Добавление участников в группу:

1. Выберите группу и перейдите на вкладку Участники
2. Нажмите Добавить участника
3. Выберите пользователей из списка участников проекта
4. 4. Нажмите Добавить



Удаление участников из группы:

1. На странице группы найдите пользователя в списке участников
2. Нажмите на иконку удаления  напротив имени пользователя
3. Подтвердите действие

Раздел сервисные аккаунты

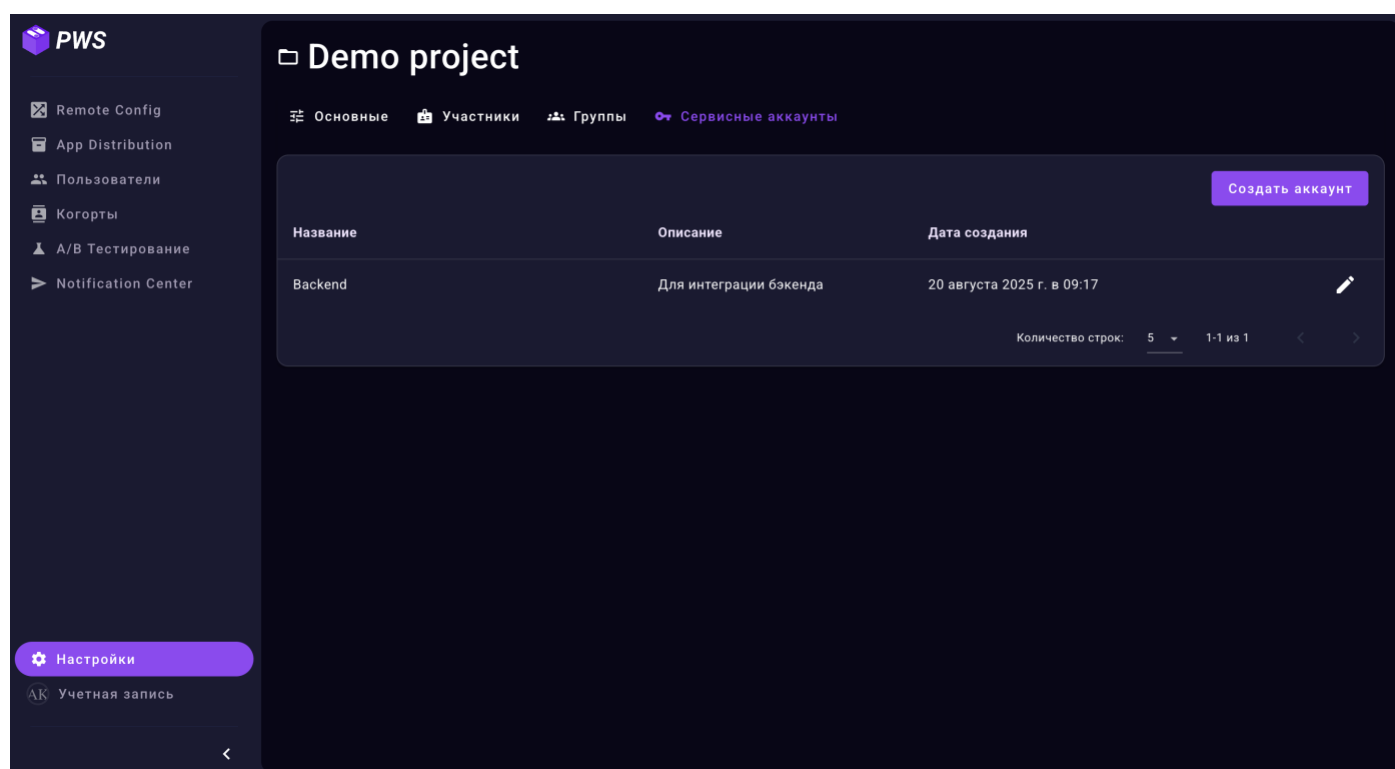
Предназначен для управления сервисными аккаунтами и API-ключами, необходимыми для безопасного доступа к REST API платформы. В разделе предусмотрены следующие возможности:

- Создание сервисных аккаунтов для интеграции приложений;
- Просмотр и удаление сервисных аккаунтов;
- Управление списком API-ключей: создание, ротация и удаление ключей.

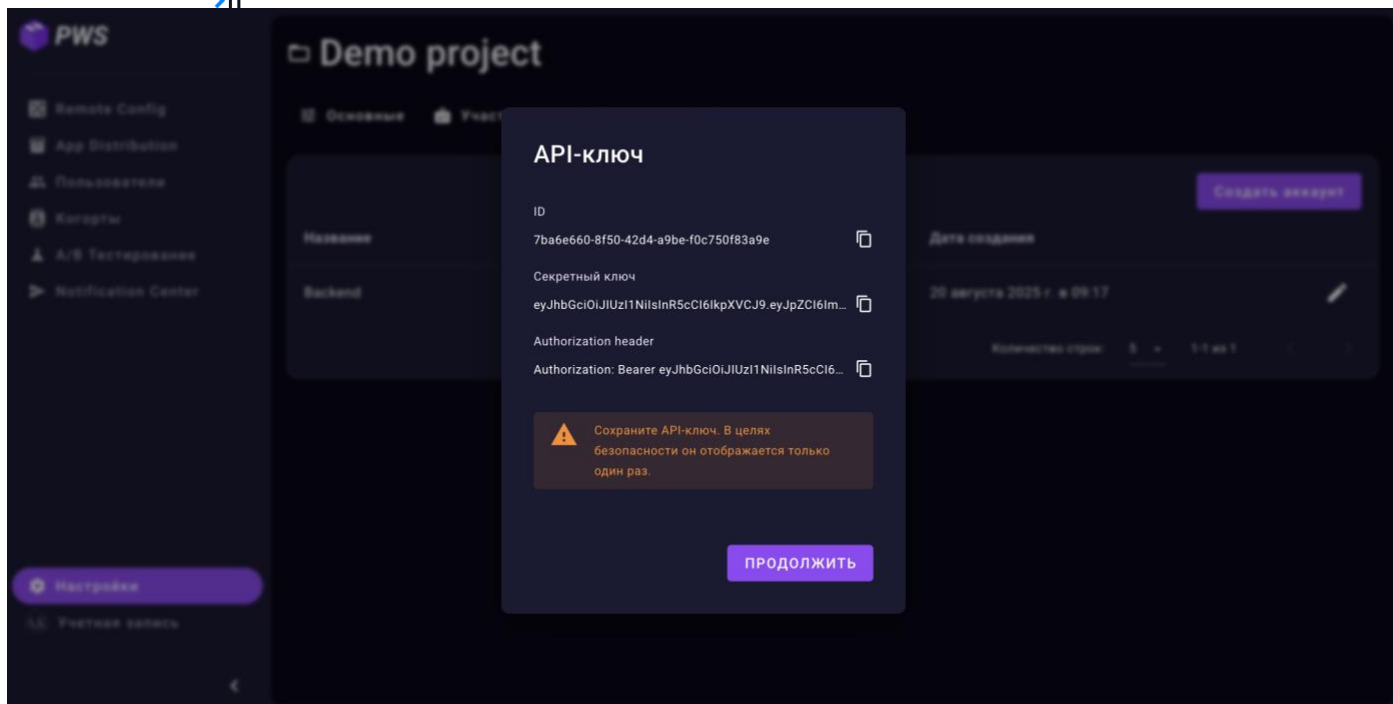
Создание сервисного аккаунта

Сервисный аккаунт — это специальная учетная запись для ваших приложений и сервисов, которая позволяет им проходить аутентификацию и взаимодействовать с API платформы.

1. В навигационном меню проекта перейдите в раздел Сервисные аккаунты.
2. Нажмите Создать аккаунт и задайте ему понятное Название и Описание.



3. При создании сервисного аккаунта для него автоматически генерируется первый API-ключ. Он отображается в модальном окне сразу после создания аккаунта. Секретная часть API-ключа (Секретный ключ) отображается только один раз. Обязательно скопируйте и сохраните его в надежном месте. Платформа не хранит его в открытом виде, и посмотреть его снова будет невозможно.



Использование ключа в запросах

Для аутентификации передавайте ваш Секретный ключ в заголовке Authorization с префиксом Bearer. Пример:

```
curl --request POST \
  --url https://pws.demo.fork-tech.ru/clientswebapi/v1/configs \
  --header "Authorization: Bearer <YOUR_API_KEY>" \
  --header "Content-Type: application/json"
```

1. В примере выше замените <YOUR_API_KEY> на ваш реальный Секретный ключ
2. Запустите код в «Терминале» для тестирования.
3. В ответе будет Remote Config (Удалённая конфигурация)

Открытие Терминала на Windows


- Нажмите Win + R, в появившемся окне напишите cmd и нажмите Enter — откроется командная строка.

Открытие терминала на macOS

- Откройте Spotlight клавишами Cmd + Пробел, наберите "Терминал" (или "Terminal") и запустите приложение.


Ротация ключей

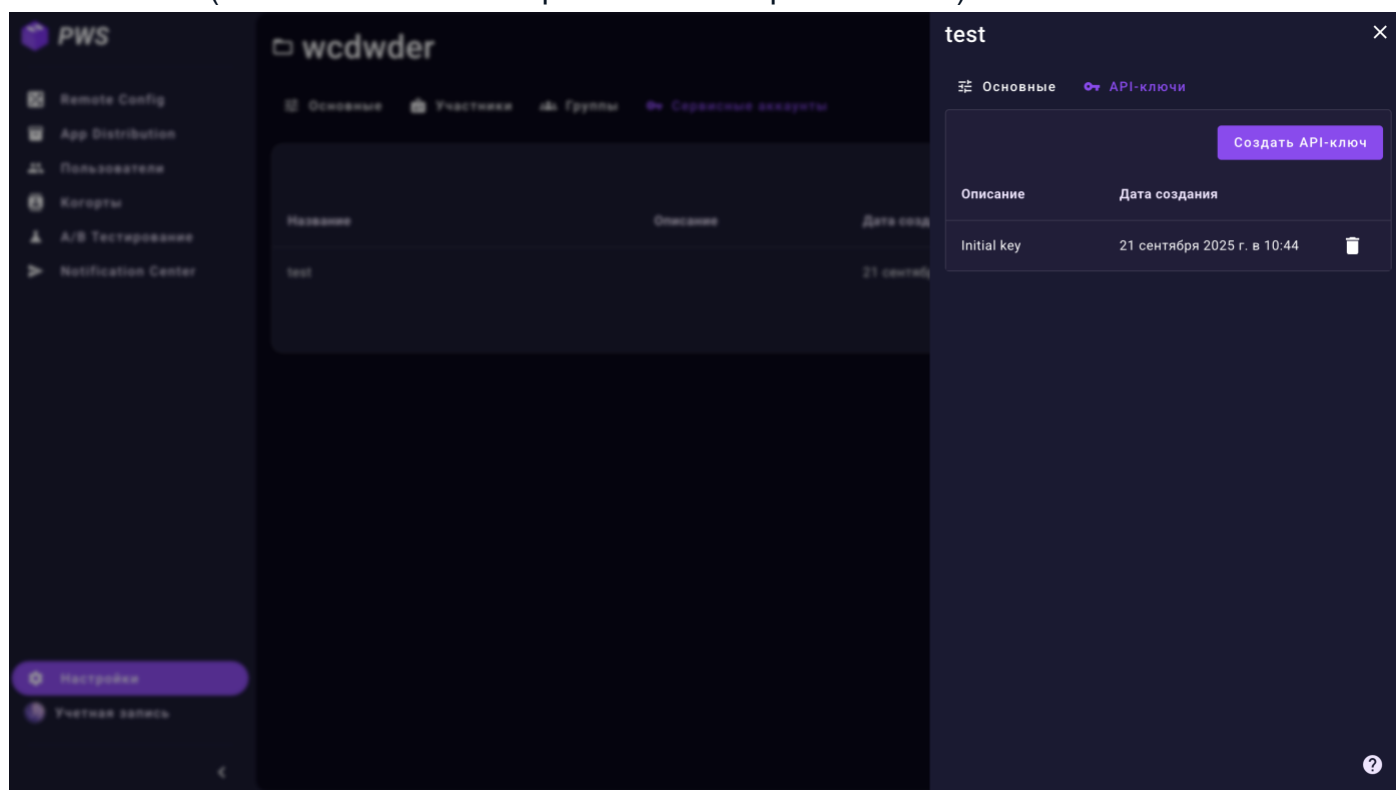
1. Создайте новый API-ключ. Для этого:

- На странице Сервисные аккаунты выберите нужный аккаунт.
- Нажмите на иконку редактирования  рядом с названием аккаунта.
- Перейдите на вкладку API-ключи и нажмите Создать API-ключ.
- Дайте ключу осмысленное Описание и не забудьте скопировать Секретный ключ.

2. Обновите ваше приложение, чтобы они использовали новый ключ.

3. Убедитесь, что все сервисы работают стабильно с новым ключом.

4. Удалите старый ключ в интерфейсе платформы, чтобы он больше не мог быть использован (нажмите на значок корзины  напротив ключа).



Публичный REST API

Предназначен для программного доступа к возможностям платформы PWS из ваших приложений и сервисов. Доступны следующие возможности:

- Безопасная аутентификация всех запросов с помощью Bearer-токенов (API-ключей);

- Получение актуальных параметров конфигурации.

Информация о POST /v1/configs

Позволяет получить актуальный набор параметров Remote Config (Удалённая конфигурация) для указанного проекта, основываясь на вашем токене доступа. Запрос не требует тела, а ответ содержит все параметры с текущими значениями. Используется для динамического конфигурирования приложения без необходимости обновлять исходный код или выпускать новый релиз. Пример вызова в терминале:

```
curl --request POST \  
  --url https://pws.demo.fork-tech.ru/clientswebapi/v1/configs \  
  --header "Authorization: Bearer <YOUR_API_KEY>" \  
  --header "Content-Type: application/json"
```

Протокол контекста модели (MCP)

Обеспечивает стандартизированный и универсальный способ интеграции внешних инструментов и источников данных с большими языковыми моделями (LLM). В платформе PWS реализован в виде MCP-сервера, который позволяет ассистентам и приложениям LLM получать и управлять данными через единый протокол без необходимости писать индивидуальные интеграции под каждый инструмент.

MCP подходит для:

- быстрого и масштабируемого подключения новых сервисов и данных;
- стандартизированного доступа к конфигурациям, функциям и операциям платформы;
- автоматизации задач на основе естественного языка через LLM.

Примеры использования: автоматизированная проверка флагов функций или получение структурированных настроек из платформы по запросу пользователя.

Настройка MCP

Процесс подключения состоит из двух шагов: сначала необходимо получить API-ключ, а затем настроить ваш ИИ-клиент.

Шаг 1: Получение API-ключа¶

Перед настройкой клиента убедитесь, что у вас есть API-ключ, полученный из сервисной учетной записи в PWS.

Шаг 2: Пример настройки клиента

Ниже приведена инструкция для добавления локальных (проектных) настроек в популярном ИИ-клиенте браузер Cursor.

1. Откройте Палитру Команд (Cmd+Shift+P или Ctrl+Shift+P).
2. Введите mcp и выберите View: Open MCP Settings, чтобы открыть настройки инструментов.
3. В открывшемся окне Tools & Integrations вы увидите подсказку, предлагающую настроить инструменты в файле <project-root>/.cursor/mcp.json.
4. Следуя этой подсказке, создайте в корне вашего проекта папку .cursor (если она отсутствует), а в ней — файл mcp.json.
5. Вставьте в этот файл следующую конфигурацию, заменив <YOUR_API_KEY> на реальный ключ:

```
{
  "mcpServers": {
    "pws": {
      "url": "https://pws.demo.fork-tech.ru/mcpserver/mcp/",
      "transport": "sse",
      "headers": {
        "Authorization": "Bearer <YOUR_API_KEY>"
      }
    }
  }
}
```

6. Попросите в чате вернуть все значения конфигурации pws.

Для подключения других ИИ-клиентов, поддерживающих MCP, обратитесь к их официальной документации. Как правило, необходимо найти способ указать кастомные HTTP-заголовки (headers) для Authorization: Bearer <YOUR_API_KEY>, аналогично примерам выше.

Разделы с будущим функционалом

Данные разделы находятся в стадии разработки и недоступны для использования. На текущий момент реализованы только их описания и демонстрационные элементы. В будущем в этих разделах планируется следующий функционал:

- App Distribution (Распространение приложений)
- Профили пользователей
- Когорты
- A/B тестирование

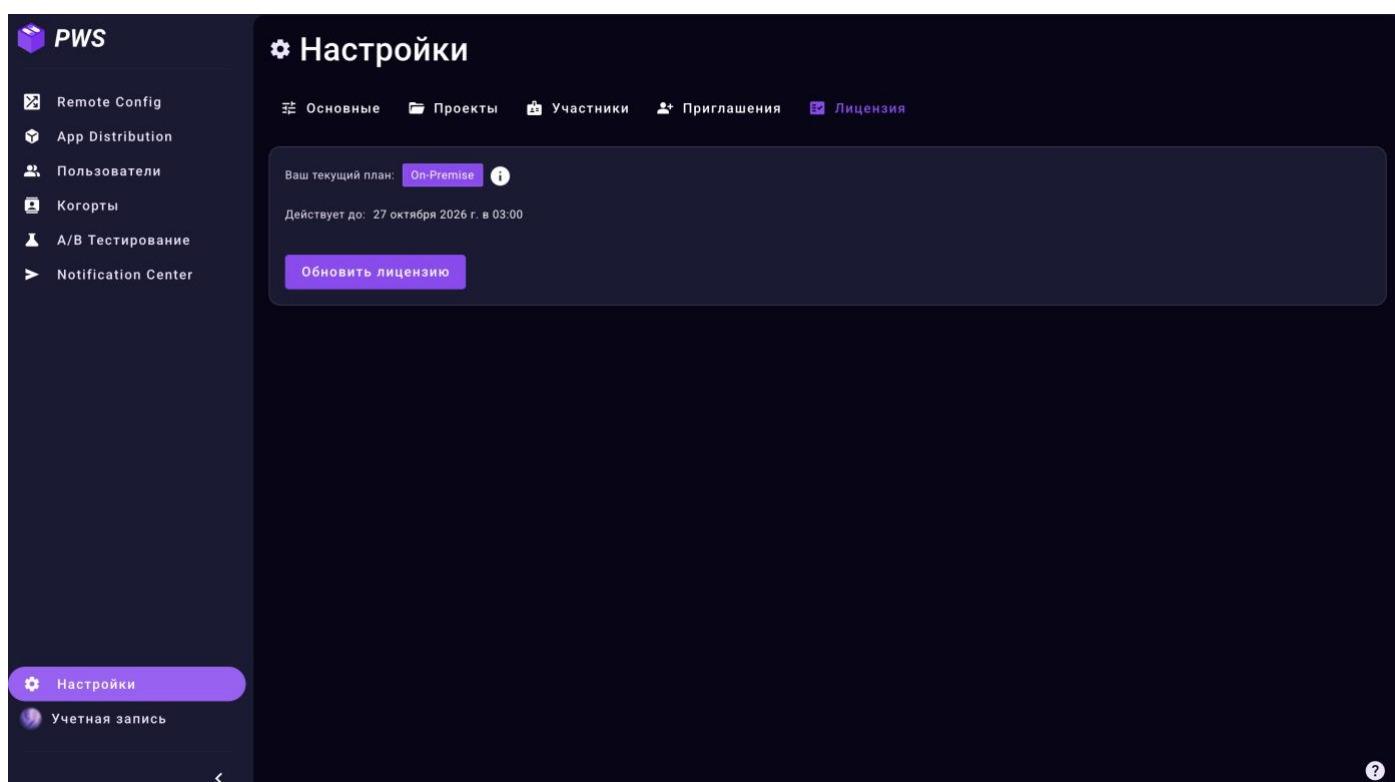
Ожидается внедрение перечисленных функций в следующих версиях программного обеспечения.

Раздел Лицензии

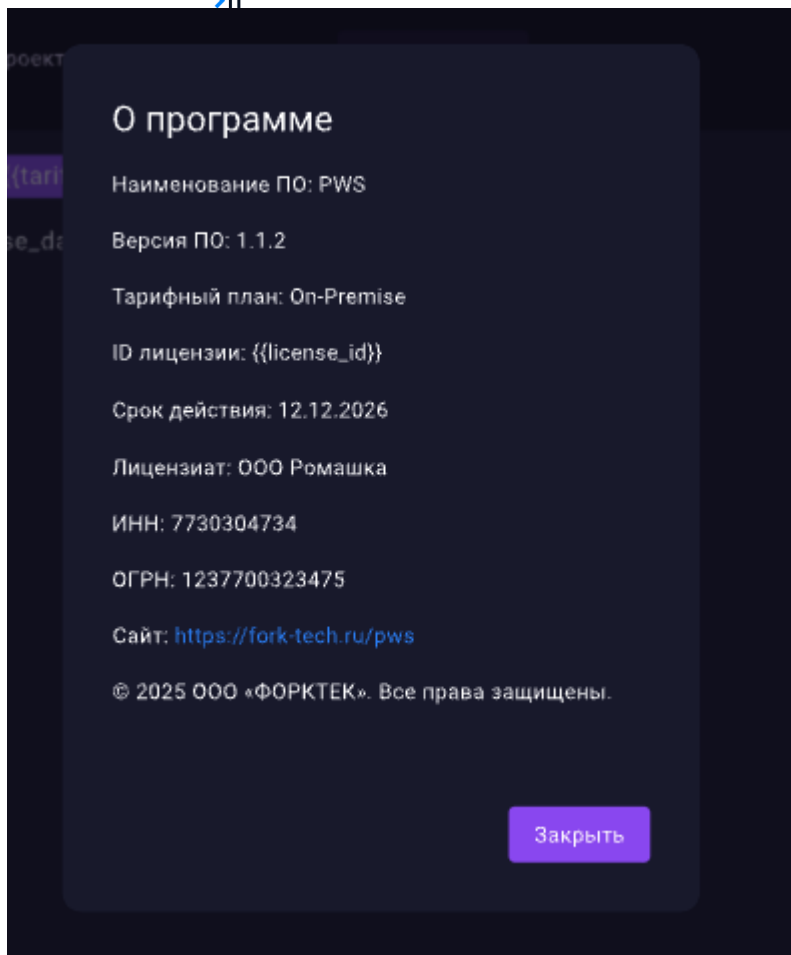
Предназначен для просмотра информации о текущей лицензии и ее обновления.

Просмотр информации о текущей лицензии

Для просмотра данных о текущей лицензии и ПО необходимо перейти в раздел Лицензии и

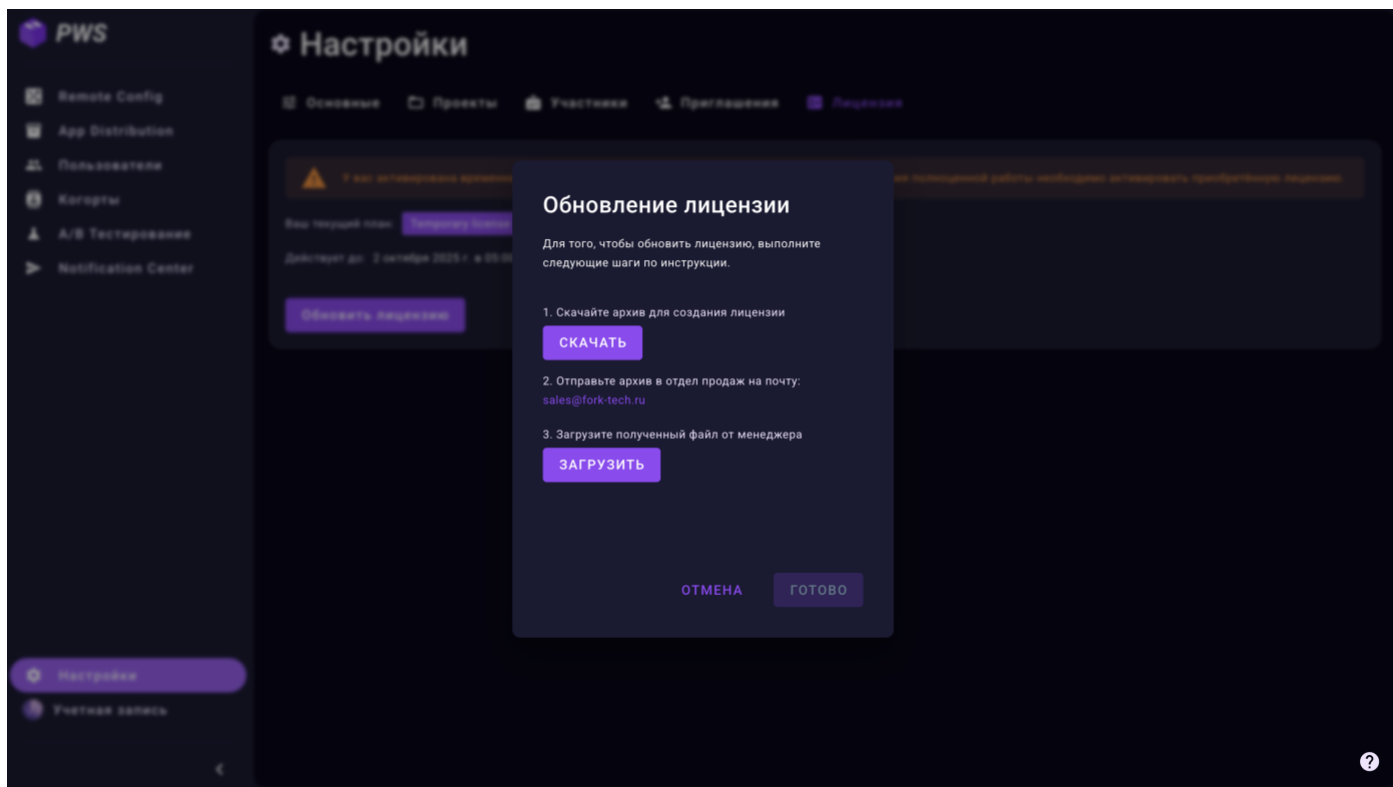


нажать на кнопку «Инфо»  :



Обновление лицензии

Для обновления лицензии необходимо перейти в раздел Лицензии и нажать кнопку , после чего откроется форма с инструкцией:



После загрузки файла пользователю необходимо снова авторизоваться в системе.
Вся информация о ПО и лицензии